

# **Curso de HTML**

## **TEMARIO**

- CLASE 1.** Comenzamos
- CLASE 2.** Conceptos Fundamentales
- CLASE 3.** Mi primera página (I)
- CLASE 4.** Mi primera página (II)
- CLASE 5.** Mi primera página (III)
- CLASE 6.** Guardar
- CLASE 7.** Formato de Letras
- CLASE 8.** Colores de las Letras
- CLASE 9.** Las partes de las instrucciones
- CLASE 10.** Alinear el Texto
- CLASE 11.** Líneas Horizontales
- CLASE 12.** Los párrafos y el cambio de Línea
- CLASE 13.** Poner Titulares
- CLASE 14.** Las Útiles Tablas
- CLASE 15.** Atributos de las Tablas
- CLASE 16.** Color de las Tablas
- CLASE 17.** Poner Enlaces
- CLASE 18.** Insertar Imágenes
- CLASE 19.** Imágenes Animadas
- CLASE 20.** Atributos de Insertar imágenes
- CLASE 21.** Enlazar una Imagen
- CLASE 22.** Atributos de la Página
- CLASE 23.** Poner Notas

## LECCION 1ª

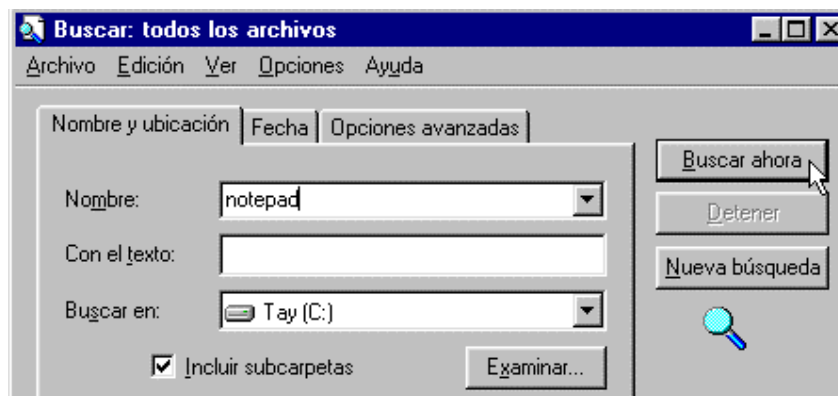
Para confeccionar una página web lo único que se necesita es un editor de texto. Existen editores especializados en crear ficheros HTML

Podemos utilizar Notepad, WordPad o el que queramos. Es preferible utilizar Notepad o un editor especializado para generar ficheros de Html que en editor más avanzado que puede incluir códigos no deseados.

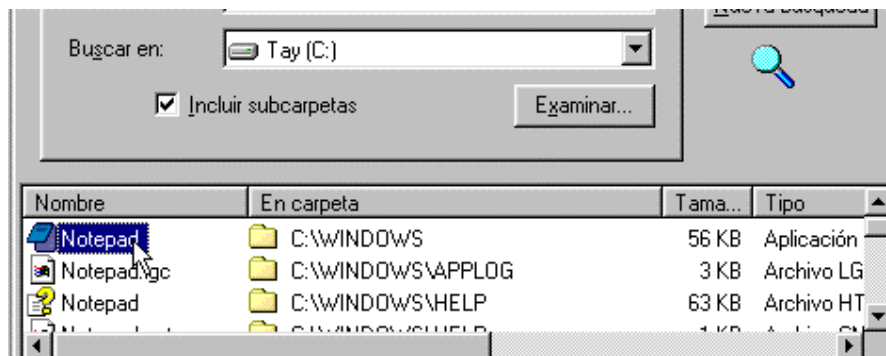
Seguramente tienes uno de estos programas en tu ordenador. Si no sabes donde esta pulsa en la esquina inferior izquierda "Inicio" y "Buscar"



Escribimos el nombre del fichero que estoy buscando en este caso Notepad y pulsamos "Buscar Ahora"



- Y pulsamos dos veces sobre sobre el fichero de Notepad



Existen editores gratuitos en Internet. Por ejemplo en la página de Internet

<http://www.softonic.com/> En la sección de programación tienes editores gratuitos para descargar.

## **LECCION 2ª**

### **Pasos para crear la página web:**

1. **Abrir el programa editor de texto.**
2. **Escribir los códigos** o "tags". Escribimos los comandos como escribimos en un procesador de textos. Y guardamos el fichero que creamos como fichero de texto. A lo largo de este curso veremos los diferentes códigos.
  - Una vez abierto el programa editor de texto voy escribiendo los códigos o "tags"
  - Las instrucciones, códigos o "tags" de html van entre dos signos < y >. Las instrucciones es indiferente si se escriben en mayúsculas o minúsculas.
  - Tenemos que poner un código de inicio y uno de cierre.

### **Ejemplo: Poner texto en negrilla**

La instrucción para que un texto se ponga en negrilla es `<b>Soy magnífico</b>`

La instrucción de cierre tiene que llevar el signo /

Por lo tanto:

- A) Ponemos el código de inicio para poner el texto en negrilla `<b>`
- B) A continuación el texto que queremos que aparezca en negrilla y
- C) Al final el código de cierre `</b>`

3. **Guardar el fichero.** Es recomendable que cree un directorio en el disco duro de su ordenador para guardar ordenadas los ficheros que iremos generando.
  - a. Para guardar el fichero tenemos que ponerle un nombre y como extensión htm, html o shtml. Es decir nombre, punto y htm. Por ejemplo miprimera pagina.htm
  - b. Es preferible no poner acentos, "ñ" ni símbolos extraños para evitar problemas de compatibilidad
  - c. No ponerle espacios en blanco al nombre del fichero.
  - d. Y guardar como documento de TEXTO. Formato de texto ASCII. Volveremos a ver esta cuestión.

Una vez guardado el fichero podemos ver como queda utilizando el mismo programa con el que ve esta página. El resultado cuando veamos con el navegador el documento será

## Soy magnífico

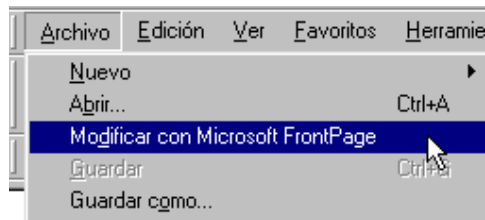
Puede ver como quedaría el fichero pulsando el enlace [miprimerapagina.htm](#). Para volver pulse Atrás en su navegador



[miprimerapagina.htm](#)

Si utiliza una versión avanzada de Internet Explorer, puede ver los códigos de la página. Una vez que este en [miprimerapagina](#) pulse en la Barra superior:

- Pulsamos **Archivo**
- Y pulsamos **Modificar con Microsoft Front Page**. Esperamos unos segundos.



Y pulsamos sobre **la pestaña HTML** que se encuentra en la parte inferior derecha.



## **LECCION 3ª**

Vamos a realizar nuestra primera página utilizando los códigos html que denominaremos "La Primera" y en la que aparezca escrito "soy un fenómeno"

Tenemos que crear un fichero en el que podremos las instrucciones y lo guardamos como fichero con terminación .htm

A) Todas las páginas html comienzan con el código de inicio <html> y terminan con el código </html>

Así que ponemos

```
<html>  
  
</html>
```

B) Las páginas html se dividen en un encabezado y un cuerpo. Para el encabezamiento tenemos que poner los "tags"

```
<head>  
  
</head>
```

Tenemos que ponerlo dentro de las instrucciones inicial y final de página (paso A) por lo tanto nos queda

```
<html>  
  
<head>  
  
</head>  
  
</html>
```

## **LECCION 4ª**

-

C) Igualmente insertamos las instrucciones para el cuerpo de la página <body> y </body>

Con lo que nos queda

```
<html>  
  
<head>  
  
</head>  
  
<body>
```

```
</body>
```

```
</html>
```

Podemos dejar líneas en blanco para comprender con más claridad la estructura del programa que estamos escribiendo. las líneas en blanco serán ignoradas cuando se ejecute el fichero html

## LECCION 5ª

D) **Le ponemos título a la página con la instrucción <title> </title>** que tenemos que poner dentro del encabezado (entre head y head)

```
<html>
```

```
<head>
```

```
<title>Mi primera Pagina</title>
```

```
</head>
```

```
<body>
```

```
</body>
```

```
</html>
```

E) **Vamos a poner el texto en negrilla "Soy un fenómeno"**. La instrucción para negrilla es <b> y </b>. Y el texto hay que colocarlo dentro del cuerpo (entre body y body) de la página.

Por tanto nos queda

```
<html>
```

```
<head>
```

```
<title>Mi primera Pagina</title>
```

```
</head>
```

```
<body>
```

```
Soy el mejor
```

```
</body>
```

```
</html>
```

## **LECCION 6ª**

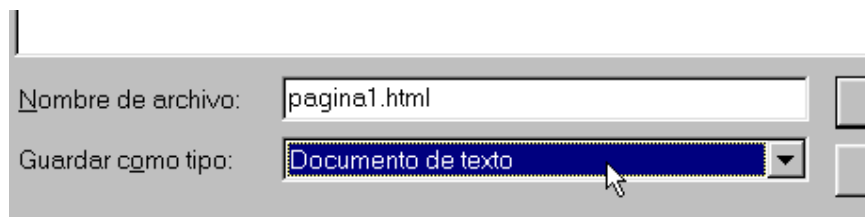
Guardamos el fichero para lo cual es aconsejable ser ordenado y crear un subdirectorio en el disco duro de nuestro ordenador para ir almacenando los ficheros.

Es importante:

A) Ponerle al fichero la terminación html

B) Guardarlo como documento de **TEXTO** (para que no se incluyan otros códigos)

C) Para evitar problemas es interesante que en el nombre del fichero, **NO DEJAR ESPACIOS** y **NI PONER SIGNOS NO COMUNES** como acentos, "ñ", o símbolos de distintos idiomas.



## **LECCION 7ª**

### **DAR FORMATO A LAS LETRAS**

Cambiar los atributos de las letras utilizamos el comando `<font> </font>` (fuente o tipo de letra). El color o el tamaño son atributos del elemento tipo de letra.

Podemos dar distintos atributos a las letras.

#### **A) TAMAÑO DEL TEXTO**

\* Si queremos poner las letras de distinto tamaño empleamos el atributo `SIZE=""`.

\* Dentro de las comillas pondremos "+" para aumentar el tamaño y "-" para disminuirlo

#### **EJEMPLO 1**

<FONT SIZE="+1">este texto se ve con mayor tamaño</FONT>

El resultado:

este texto se ve con mayor tamaño

## EJEMPLO 2

Si queremos aun mayor tamaño ponemos un número mayor. Voy a probar con 4

<FONT SIZE="+4">este texto se ve muy grande</FONT>

este texto se ve muy grande

## EJEMPLO 3

Para disminuir el tamaño ponemos -1

<FONT SIZE="-1">al poner -1 disminuye el tamaño</FONT>

Al poner -1 disminuye el tamaño

Podemos poner el texto en **negrilla**, en *cursiva* o subrayado

## PONER EL TEXTO EN NEGRILLA

Para poner el texto en negrilla utilizamos el tag "b" (de bold)

Soy el <b>mejor</b> de la clase

Soy el **mejor** de la clase

## PONER EL TEXTO EN CURSIVA

Para ponerlo en cursiva utilizamos "i" (de italian)

Poner un `<i>texto en cursiva</i>`

Poner un *texto en cursiva*

## PONER EL TEXTO SUBRAYADO

Para subrayado

Ahora toca el `<u>subrayado</u>` de parte de la frase

Ahora toca el subrayado de parte de la frase

## **LECCION 8ª** **PONER COLORES**

-

**La instrucción para poner color a las letras es**

`<FONT COLOR="entre estas comillas va el nombre o el número del color">aquí el texto al que queremos dar color</FONT>`

### **EJEMPLO 1**

Para poner el texto en rojo

`<FONT COLOR="RED">este texto se pone rojo</font>`

El resultado si lo ponemos dentro de los códigos del fichero html será

*este texto se pone rojo*

### **EJEMPLO 2**

Para poner el texto en azul

`<FONT COLOR="BLUE">este texto se pone en azul</font>`

*este texto se pone en azul*

## LECCION 9ª

### LAS PARTES DE LAS INSTRUCCIONES

Por tanto vemos que las instrucciones de HTML tienen varias partes.

Las instrucciones de html se componen de tres partes fundamentales:

A) **El elemento al que se refiere la instrucción.** Es la palabra que va después del signo <.

Por ejemplo <font es un elemento. En este caso el elemento es el tipo de letra. La instrucción por tanto se refiere al tipo de letra.

B) **El atributo.** El tamaño o el color son atributos posibles del tipo de letra.

C) **El valor que toma el atributo.** Por ejemplo rojo o verde.

Por ejemplo, queremos:

A) Al elemento tipo de letra

B) Darle el atributo color

C) Con el valor rojo.

Elemento	Atributo	Valor	El tag de cierre
<FONT	COLOR=	"RED">	</FONT>

Otro ejemplo, letra tamaño grande

Elemento	Atributo	Valor	
<FONT	SIZE=	"+1">	</FONT>

## **LECCION 10ª** **ALINEAR EL TEXTO**

Para alinear el texto utilizamos el atributo align

align=left para alinear a la izquierda

align=right para alinear a la derecha

align=center para centrar el texto

### **EJEMPLO ALINEAR A LA IZQUIERDA**

`<p align="left">alineamos el texto a la derecha</p>`

alineamos el texto a la izquierda

### **EJEMPLO "ALINEAR A LA DERECHA"**

`<p align="right">alineamos el texto a la derecha</p>`

alineamos el texto a la derecha

### **EJEMPLO DE CENTRAR**

`<p align="center">centramos el texto</p>`

centramos el texto

## LECCION 11<sup>a</sup> LINEAS HORIZONTALES

El elemento para crear una línea horizontal es **HR**. Este "tag" no necesita un "tag" de cierre

Y a este elemento podemos darle distintos atributos

**width** para definir el largo de la línea con un cierto número de pixel o un porcentaje del documento>

**size** para asignar el ancho de la línea

**noshade** para el fondo de la línea

### EJEMPLO

Línea de 100 pixels

<HR WIDTH=100>



Línea de 200 pixels

<HR WIDTH=200



Línea de un 50% del ancho del documento

<HR WIDTH=50%>



Línea del 100% del ancho del documento

<HR WIDTH=100%>



Línea con 10 de ancho

<HR SIZE=10>

---

Podemos combinar varios atributos. Por ejemplo línea de un 50% de largo y 10 pixel de ancho

<HR WIDTH=50% SIZE=10>

---

## **LECCION 12<sup>a</sup>** **LOS PARRAFOS Y EL CAMBIO DE LINEA**

Para mantener el texto formando un párrafo o bloque de texto utilizamos el "tag" <p>aquí va el texto</p>

<p>Si utilizamos la instrucción de párrafo nos aseguramos que el texto se mantenga junto y controlamos cuando queremos que exista una línea de espacio en blanco</p>

Si utilizamos la instrucción de párrafo nos aseguramos que el texto se mantenga junto y controlamos cuando queremos que exista una línea de espacio en blanco

### **PASAR A LA SIGUIENTE LINEA**

Cuando queremos pasar el texto a otra línea podemos utilizar el "tag" <br> que no tiene tag de cierre.

Si queremos separar el siguiente texto en varias líneas.

la casa el perro el niño las vacaciones

Pondremos:

la casa<br>

el perro<br>

el niño<br>

las vacaciones<br>

Y en el documento HTML mostrara en el navegador:

la casa  
el perro  
el niño  
las vacaciones

## LECCION 13ª PONER TITULARES

Los titulares o encabezamiento de los textos son otra forma de modificar el tamaño del texto.

La orden para encabezamiento es "H1" para un titular muy grande, "H2" para uno grande, H3, H4, H5 y para letra pequeña H6

<H1>Encabezamiento muy grande</H1>

# Encabezamiento muy grande

<H2>Encabezamiento grande</H2>

## Encabezamiento grande

<H3>Encabezamiento menos grande</H3>

### Encabezamiento menos grande

<H6>Encabezamiento muy pequeño</H6>

Encabezamiento muy pequeño

## LECCION 14ª LAS UTILES TABLAS

Las páginas web necesitan tener los elementos que colocamos ordenados y que se mantengan ordenados en los distintos navegadores.

Para definir el orden o la estructura de una página web se utilizan tablas con bordes ocultos. La mayoría de las páginas importantes se estructuran utilizando tablas ocultas.

Vamos a realizar una tabla con los bordes visibles

A) Las tablas comienzan con `<table>` y terminan con `</table>`

B) Definimos el borde de la tabla. Las tablas que se utilizan para ordenar los elementos suelen tener bordes invisibles para los navegadores y empleamos `border="0"`. Si queremos un borde visible asignamos otro número al atributo borde. Nosotros en el primer ejemplo vamos a utilizar un borde visible `border="1"`

C) Definimos el tamaño de la tabla. Podemos definirlo como porcentaje del ancho de la página utilizando `width`

`WIDTH="100%"` nos genera una tabla que ocupa todo el ancho de la página que estamos creando.

`WIDTH="50%"` genera una tabla con la mitad del ancho del documento que creamos.

Podemos igualmente definir el tamaño de la tabla en número de píxel

`WIDTH="100"` ahora al no poner el % serán 100 píxel de larga la tabla y no el 100% del documento

D) Tenemos que definir las filas que lleva la tabla

```
<TR> </TR>
```

E) Y definimos las columnas utilizando

```
<TD> </TD>
```

Estas instrucciones de columna las pondremos dentro de las de fila.

## EJEMPLO

Vamos a construir una tabla con el borde visible de tamaño el 100 por 100 del ancho del documento con dos filas y tres columnas.

Por tanto utilizamos al principio el "tag" `<table>` y al final `</table>`.

Definimos el borde `border="1"` y el ancho `width="100%"`

Definimos la primera fila con `<tr>` y `</tr>` y dentro las tres columnas `<td>` `</td>`

```
<tr> <td></td><td></td><td></td> </tr>
```

Y hacemos lo mismo con la segunda fila y sus tres columnas

```
<tr> <td></td><td></td><td></td> </tr>
```

Las instrucciones para construir la tabla nos queda. Recuerda que da igual que las instrucciones se escriban en mayúsculas o minúsculas. Los espacios en blanco no afectan al resultado por tanto es lo mismo poner `<tr> <td></td><td></td><td></td> </tr>` en una columna como lo ponemos a continuación.

```
<table border="1" width="100%">
<TR>
  <td></td>
  <td></td>
  <td></td>
</TR>
<TR>
  <td></td>
  <td></td>
  <td></td>
</TR>
</Table>
```

Y el resultado.


## **LECCION 15ª**

### **TAMAÑO DE LAS COLUMNAS Y MARGENES DE LAS CELDAS DE LAS TABLAS**

#### **FIJAR EL TAMAÑO DE LAS COLUMNAS**

El mismo atributo utilizado para definir el tamaño de la tabla se utiliza para definir o fijar el tamaño de las columnas.

**Definimos el tamaño de la columna con WIDTH**

Por ejemplo, queremos que en una tabla de dos columnas, la primera columna ocupe el 20 por ciento de la tabla y la segunda el 80 por ciento.

Pondremos Width=20% en las celdas de la primera columna y Width=80% en las celdas de la segunda columna.

#### **EL MARGEN DE LAS CELDAS**

Podemos asignar márgenes a las celdas, de forma que lo que pongamos dentro no quede pegado a los bordes de la celda.

**Para el margen de las celdas utilizamos el atributo cellpadding="aquí ponemos el número"**

#### **EJEMPLO**

Realizaremos una tabla de 2 por 3

A) Una tabla con dos filas y tres columnas, con borde de la tabla 1 y el ancho de la tabla un 75% del ancho de la página.

B) Las celdas con un margen de 15 píxeles y el tamaño de las celdas un 10% del tamaño de la tabla la primera columna, un 20% del tamaño de la tabla la segunda columna y un 70% del tamaño de la tabla la tercera columna.

C) Pondremos dentro de las celdas las letras a,b,c,d,e,f

Quedaría

```
<table border="1" cellpadding="15" cellspacing="0" width="75%">
<tr>
<td width="10%">a</td>
<td width="20%">b</td>
<td width="70%">c</td>
</tr>
<tr>
<td width="10%">d</td>
<td width="20%">e</td>
<td width="70%">f</td>
</tr>
</table>
```

Y el resultado

a	b	c
d	e	f

## LECCION 16ª EL COLOR DE LAS TABLAS

Para ponerle color a una celda utilizamos el atributo bgcolor="aquí ponemos el nombre o número del color"

### **EJEMPLO**

Vamos a realizar una tabla de dos filas y dos columnas, con borde de tamaño "1" y de largo el 50% del ancho de página. Y le ponemos a una celda fondo rojo con el atributo bgcolor="red" y a otra fondo azul

```
<table border="1" cellpadding="0" cellspacing="0" width="50%">
<tr>
<td width="50%" bgcolor="red"></td>
<td width="50%" bgcolor="blue"></td>
</tr>
<tr>
<td width="50%"></td>
<td width="50%"></td>
</tr>
</table>
```

El resultado que veremos:


### **COLOR DEL FONDO DE LA TABLA**

Para darle color a toda la tabla es suficiente con poner el atributo bgcolor="" dentro de la instrucción de tabla. Para poner fondo amarillo bgcolor="yellow"

```
<table border="1" cellpadding="0" cellspacing="0" width="50%" bgcolor="yellow">
```

### **EJEMPLO**

Una tabla de tres filas y dos columnas con un largo del 75%.  
Y fondo amarillo

```
<table border="1" cellpadding="0" cellspacing="0" width="75%" bgcolor="yellow">
<tr>
<td width="50%"> </td>
```

```
<td width="50%"> </td>
</tr>
```

```
<tr>
<td width="50%"> </td>
<td width="50%"> </td>
</tr>
```

```
<tr>
<td width="50%"> </td>
<td width="50%"> </td>
</tr>
</table>
```


## **LECCION 17ª** **PONER ENLACES**

Lo más característico de Internet es ser un medio que no es lineal sino hipertexto es decir que utiliza enlaces para movernos entre distintos niveles o páginas.

La instrucción para un enlace es de la forma <A HREF="aquí ponemos la dirección a la que queremos que apunte el enlace">el texto que queremos que se vea en el documento</A>

### **EJEMPLO**

Queremos enlazar con la página 100mejores.com y que el texto que se vea sea "La mejor selección de enlaces"

```
<A HREF="http://www.100mejores.com/">La mejor selección de
enlaces"</A>
```

[La mejor selección de enlaces](http://www.100mejores.com/)

Recordar que los enlaces externos a otras páginas deben llevar la dirección completa de la página.

## LECCION 18ª INSERTAR IMAGENES

Para insertar imágenes utilizamos 

Este tag no tiene tag de cierre.

En Internet tenemos numerosas páginas que proporcionan imágenes gratis. Por ejemplo

<http://www.gifmania.com/>

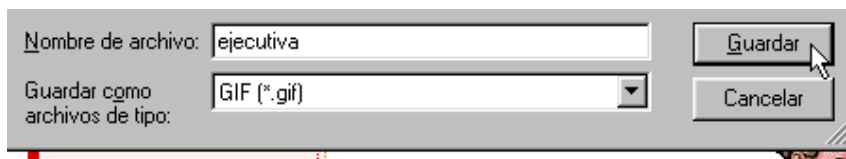
Nos vamos a gifmania para obtener una imagen de una ejecutiva

Seleccionamos mujeres y ejecutivas.

Nos situamos sobre la imagen y pulsamos el botón DERECHO



Lo guardamos con el nombre de fichero ejecutiva y guardar como tipo de fichero GIF. Podemos guardarlo con varios tipos de ficheros, elegimos los gif por ocupar poco espacio y dar pocos problemas de compatibilidad.



Si lo guardamos en el MISMO directorio que el fichero HTML que estamos creando la instrucción para insertar la imagen de la ejecutiva nos queda:





Es **MUY IMPORTANTE** tener cuidado con las direcciones de la imágenes. Si las imágenes están en un directorio y el fichero html que estamos creando en otro directorio, la dirección de la imagen debe indicar la localización de la imagen en el otro directorio.

Cuando hemos puesto imágenes en un fichero HTML y al enviarlo al servidor de Internet no aparecen suele ser por dos motivos:

A) Hemos enviado el fichero HTML a Internet pero no los ficheros con las imágenes.

B) Al enviarlo al servidor la dirección donde el programa busca la imagen es distinta de donde realmente esta la imagen. Para comprobar si donde esta la imagen coincide con la dirección que tiene la página nos colocamos sobre la imagen (o sobre donde debería estar) y pulsando el botón DERECHO en el menú que aparece pulsamos propiedades.

Lo recomendable es **MANTENER LA MISMA ESTRUCTURA DE DIRECTORIOS** en el disco duro de nuestro ordenador y en el servidor de Internet. Al mover los ficheros en el disco duro y posteriormente enviarlo al servidor puede que la dirección de la imagen no coincida con la localización de la imagen.

## **LECCION 19ª** **INSERTAR IMAGENES ANIMADAS**

Para insertar imágenes animadas se hace todo igual que para insertar imágenes. Simplemente elegimos una imagen animada para enlazar. Por ejemplo en la misma página de <http://www.gifmania.com/>

Seleccionamos una imagen animada



La guardamos con el nombre ejecutivaanimada

La instrucción para insertar la imagen queda:

```

```

Y el resultado



## **LECCION 20ª** **ATRIBUTOS RELACIONADOS CON INSERTAR** **IMAGENES**

Para una correcta visualización en los distintos navegadores es aconsejable definir el largo y alto de la imagen que se inserta

### **LARGO Y ALTO**

Para definir el largo y el alto de una imagen utilizamos los atributos WIDTH y HEIGHT

Por ejemplo la imagen ejecutivaanimada tiene unas dimensiones de 167 pixels de largo por 109 pixels de alto. Podemos comprobarlo situándonos sobre la imagen y pulsando el botón DERECHO del ratón seleccionar "Propiedades"

La instrucción quedaría

```

```



## EL BORDE DE LAS IMAGENES

Podemos ponerle borde a la imagen empelando el atributo border y asignándole un valor por ejemplo 2. Si no queremos borde podemos poner border=0

```

```



Es posible y recomendable poner un texto para cuando no aparezca la imagen por algún motivo.

## TEXTO ALTERNATIVO A LA IMAGEN

Para poner un texto alternativo se utiliza el "tag" ALT

Vamos a poner la imagen anterior con un borde mayor y en un recuadro más largo y menos alto y con el texto alternativo "secretaria animada"

```

```



## **LECCION 21<sup>a</sup>** **PONER UN BOTON O PONER UN ENLACE EN UNA** **IMAGEN**

Si queremos poner un botón o una imagen que al pulsarla el usuario se encamine a otra página, utilizamos la orden `<a href="dirección del enlace a otra página">` para poner enlaces combinada con la orden `` para insertar imágenes.

```
<a href="dirección del enlace a otra página"> </a>
```

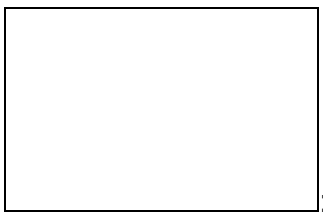
Vamos a poner la imagen de la secretaria y que al pulsarla lleve al usuario al portal de secretarias

<http://www.secretariaplus.com>

La instrucción nos quedaría:

```
<a href="http://www.secretariaplus.com">  </a>
```

Y se verá al acceder con el navegador a la página. De forma que al pulsar sobre la imagen nos dirigimos a la página enlazada. Vale, de acuerdo, pulsa la imagen pero recuerda darle en tu navegador al "pa tra" "atras" o "Back" y seguir el curso.



Esto nos permite poner botones y flechas que al pulsarlas nos encaminan a otras páginas de nuestra web o externas.

OTRO EJEMPLO

Insertamos una imagen que al pulsarla nos sitúa en la portada de aulafacil

```
<a href="http://www.aulafacil.com"></a>
```



## **LECCION 22ª**

### **ATRIBUTOS DE LA PAGINA O ATRIBUTOS DE "BODY"**

Hemos visto que los ficheros HTML se dividen en una cabecera y un cuerpo o body. Los ficheros incorporan las instrucciones

```
<html>
<head>
</head>
<body>
</body>
</html>
```

Al "tag" body podemos añadirle una serie de atributos de color para asignar un color diferente:

- A) Al fondo del documento con **BGCOLOR**
- B) Colocar una imagen de fondo **BACKGROUND**
- C) **LINK** para cambiar el color de los enlaces
- D) **VLINK** para cambiar el color de los enlaces ya visitados por el usuario
- E) Podemos cambiar el color del texto con el atributo **TEXT**

### **EJEMPLO**

Asignaremos un fondo de color amarillo al documento

```
<html>
<head>
</head>
<body bgcolor=yellow>
</body>
</html>
```

Nos quedará el fondo de la página en amarillo.

## **LECCION 23ª** **AÑADIR COMENTARIOS**

Una buena idea cuando se programa es ir añadiendo comentarios para aclarar lo que estamos haciendo. Esto es especialmente importante cuando después de un tiempo volvemos a revisar un programa o cuando otro programador tiene que revisar o utilizar el programa.

Los comentarios no aparecen cuando el usuario ve el fichero con un navegador y no tiene efectos en el programa.

Para añadir comentarios utilizamos <!--aquí ponemos los comentarios sobre el programa-->

Lo mismo podemos hacer utilizando los "tags" <comment>aquí ponemos el texto del comentarios</comment>